



# BLOCKERS – Die Spielregeln

Ein taktisches Blockade-Spiel von Neopold Productions

## ÜBERBLICK

**Blockers** ist ein spannendes Strategiespiel für 2 bis 4 Spieler. Das Ziel ist es, als Erster mit einer eigenen Spielfigur das Ziel am oberen Ende des Spielfelds zu erreichen. Doch der Weg dorthin ist steinig: Sperrsteine (Blocks) versperren den Weg und können von den Mitspielern strategisch umplatziert werden.

## SPIELMATERIAL

- 1 Spielfeld
- 20 Spielfiguren (je 5 in den Farben Rot, Gelb, Blau, Grün)
- 11 Sperrsteine (weiße Steine)
- 1 Würfel

## VORBEREITUNG

1. Jeder Spieler wählt eine Farbe und stellt seine 5 Figuren auf die gleichfarbigen Startfelder am unteren Rand.
2. Die 11 Sperrsteine werden auf die rot markierten Felder im Spielfeld verteilt.
3. Es wird gewürfelt. Wer die höchste Zahl wirft, beginnt.

## DIE SPIELREGELN

### 1. Das Ziehen

- Gewürfelt wird mit einem Würfel. Die gewürfelte Zahl muss mit **einer** Figur voll ausgezogen werden.
- Die Figuren starten vom Feld direkt über den Startfeldern. Das erste Feld zählt bereits als erster Punkt des Wurfs.
- Es darf in alle Richtungen gezogen werden (vorwärts, rückwärts, seitwärts), jedoch **nicht** innerhalb eines Zuges hin und her.
- Ein Feld darf von mehreren Figuren nacheinander passiert werden, aber auf einem Feld darf am Ende des Zuges nur **eine** Figur stehen.

### 2. Schlagen

- Landet eine Figur am Ende eines Zuges genau auf einem Feld, das von einer gegnerischen Figur besetzt ist, wird diese „geschlagen“.

- Die geschlagene Figur wird zurück auf ihre farbigen Startfelder gesetzt und muss von vorn beginnen.

### 3. Die Sperrsteine (Blocks)

- Sperrsteine sind die weißen Hindernisse auf dem Feld. Sie können **nicht** übersprungen werden.
- Um an einem Sperrstein vorbeizukommen, muss eine Figur mit einem **direkten Wurf** genau auf dem Feld des Sperrsteins landen.
- Wer einen Sperrstein schlägt, darf diesen sofort nehmen und auf ein **beliebiges anderes freies Feld** auf dem Spielplan setzen (außer in die unterste Reihe der Startfelder).
- Strategie: Setze den Block direkt vor die Figuren deiner Gegner, um deren Vormarsch zu stoppen!

### 4. Das Ziel

- Das Ziel ist das oberste Feld in der Mitte des Plans.
- Das Zielfeld muss mit der **exakten Punktzahl** erreicht werden. Ist der Wurf höher als die benötigten Schritte, müssen die restlichen Punkte mit einer anderen Figur gezogen oder (falls möglich) mit der Zielfigur wieder rückwärts gegangen werden.

### 5. Bedienung

- Würfele mit dem Würfeln Symbol.
- Du kannst eine Runde überspringen mit dem Überspringen Symbol.
- Du ziehst auf ein neues Feld, in dem Du die Figur anklickst (normaler Klick mit der linken Maustaste) und dann das Ziel-Feld anklickst (normaler Klick mit der linken Maustaste).

Das Zielfeld muss mit der **exakten Punktzahl** erreicht werden. Ist der Wurf höher als die benötigten Schritte, müssen die restlichen Punkte mit einer anderen Figur gezogen oder (falls

---

## COPYRIGHT & KONTAKT

**Neopold Productions** Hendrik Lucks Pippinstr. 10, 82131 Gauting E-Mail: lucks [at] neopold [dot] com

© 2026 Neopold Productions. Alle Rechte vorbehalten. *Blockers* ist eine modifizierte Variante klassischer Barrikaden-Spiele.